



PLAYING
CARDS
4YOU

daten- leitfaden.

der Friedmann Print Data Solutions GmbH





inhaltsverzeichnis

1. Allgemeine Anforderungen
2. Beschnitt & Abstände
3. Farbe | Auflösung
4. Linien | Schriften | Stanzen
5. PDF-Erzeugung und Prüfung
6. Spielkarten
7. Zweiteilige Stülpkartons
8. Kennzeichnungen auf Stülpkartons
9. Faltschachteln
10. Spielplan
11. (Stanz-) Tableaus
12. Spielregeln

allgemeine anforderungen

dokumentenvorbereitung auf einen blick

Grundsätzlich müssen Ihre druckfertigen PDF/X-Daten folgende Eigenschaften erfüllen:

- Die Daten müssen vor der Datenlieferung auf technische und inhaltliche Fehler geprüft werden. Ein Freigabe-PDF dient nur zur Kontrolle der korrekten Datenübernahme durch die Druckerei, nicht zur Prüfung auf inhaltliche Fehler.
- Wir akzeptieren ausschließlich PDF-Dateien die im Standard **PDF/X3:2002** oder **PDF/X4:2008** erstellt worden sind.
- Bildauflösungen von 300 pixels per inch (dpi)
- Ausgabebedingung **Isocoated_v2_300_eci.icc (eci)**
(eci <http://www.eci.org/de/downloads>)
- Schwarzer Text muss in Reinschwarz angelegt sein (C: 0 %, M: 0 %, Y: 0 %, K: 100 %).
- Mindestens 3 mm innerer Abstand zwischen wichtigen Elementen und dem Endformat oder der Kontur
- Einen Beschnitt von mindestens 3 mm
- Eine Stanzkontur muss platziert sein für Tableaus, Aufkleber und Schachteileinsätze

allgemeine anforderungen

dokumentenvorbereitung auf einen blick

Bildauflösung: Alle Darstellungen/Bilder benötigen eine Auflösung von mindestens **300 dpi**, Strichbilder und Bitmaps bitte mit mindestens **1200 dpi**. Bei Verwendung von niedrigerer Auflösung können Bilder verschwommen oder verpixelt dargestellt werden.

Farbe: Alle Dateien müssen im CMYK-Format und dem Profil **Isocoated_v2_300_eci.icc (eci)** an uns geliefert werden. Verwenden Sie kein **RGB-Format** für Farbdateien, da diese fehlerhaft gedruckt werden. Bitte beachten Sie auch die maximale Flächendeckung von **300 %**, da ansonsten eine Verarbeitung der Produkte nicht möglich ist.

Reinschwarz: Falls Ihre Texte in Schwarz gefärbt sind, gehen Sie bitte sicher, dass es sich hierbei um Reinschwarz handelt (C: 0 %, M: 0 %, Y: 0 %, K: 100 %).

Bezeichnung der Dateien: Wir bitten Sie, Druckdaten mit einer klaren Benennung zu versehen. Dadurch wird die Gefahr möglicher Verwechslungen bei der Bearbeitung verringert. Die Dateien bitte wie folgt benennen: **Spieltitel_Komponente_sprache.pdf**

beschnitt & abstände

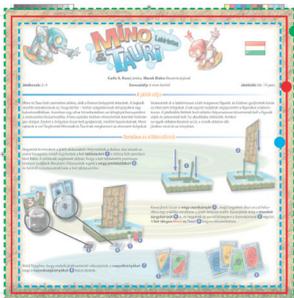
wichtige hinweise zum beschnitt und sicherheitsabstand

Fehlender Beschnitt oder nicht ausreichender Randabstand sind die am häufigsten auftretenden Probleme, welche sich aber ganz leicht verhindern lassen.

Alle Dokumente benötigen an jeder Seite mindestens **3 mm Beschnitt (Bleed)** mit folgenden Ausnahmeregelungen:

- **Puzzle:** Hier werden 2 mm extra Beschnitt benötigt. Somit muss die Druckdatei mit 5 mm Beschnitt rundum angelegt werden.
- **Spielpläne & Stülpkartons:** Diese zwei Komponenten benötigen einen extra Beschnitt, sodass diese um den Rand der Box oder des Spielplans umgeschlagen werden können. Dazu werden an jeder Seite 3 mm Beschnitt benötigt (15 mm gefüllte Umschlagung + 3 mm Beschnitt).
- **Tableau:** Jedes einzelne Symbol benötigt 3 mm inneren Randabstand und 3 mm Beschnitt.
- **Aufkleberbogen:** Jeder einzelne Aufkleber benötigt 1,5 mm inneren Randabstand und ebenfalls 3 mm Beschnitt.

Innerer Randabstand (Margin): Hierbei handelt es sich um den Bereich zwischen dem Hauptinhalt und dem Rand einer Seite. Halten Sie diesen Bereich frei von Abbildungen und Text, sodass diese nicht ungewollt abgeschnitten und folglich nicht auf dem finalen Produkt erscheinen.



— Beschnitt/Bruttoformat (Bleed)

— Endformat/Nettoformat

— Innerer Randabstand (Margin)

Beschnitt ist ein Druckbegriff und bezeichnet die Formatzugabe von im Allgemeinen 3 mm. Der Beschnitt ist verarbeitungstechnisch notwendig und wird hinzugegeben, um technisch bedingte Ungenauigkeiten beim Schneiden eines Druckbogens aufs Endformat auszugleichen.

farbe & auflösung

wichtige hinweise für die farbqualität und bildauflösung

Falsche Farbräume sowie niedrige Bildauflösungen sind häufig auftretende Probleme bei der Prüfung Ihrer Daten.

- **Bildauflösung:**
Fotos, Bilder und Grafiken 300 dpi,
Strichbilder/Bitmap mit 1200 dpi.
Die Angaben beziehen sich auf eine Bildgröße von 100 %.
- **Veredelung:** Bitte legen Sie die Veredelung als Volltonfarbe an und bezeichnen Sie diesen richtig: **Scodix** oder **White**.
- **Tiefschwarzer Hintergrund:**
Wird mit 100 % Schwarz (K) + 40 % CMY.
- **Schwarzer Text:** Verwenden Sie bei schwarzen Texten/Linien keine Mischfarben (CMYK) sondern immer eine Färbung mit 100 % Schwarz (K) und stellen diesen auf „Überdrucken“.
- **Schwarze Flächen:** Schwarze Flächen (100 % Schwarz), die über unterschiedlich farbige Objekte platziert sind müssen statt mit der Option „Überfüllungen“ auf „Aussparen“ gestellt werden.
- **Farbprofil:** Verwenden Sie bitte als Ausgabebedingung **Isocoated_v2_300_eci.icc (eci)** (ECI <http://www.eci.org/de/downloads>). Bitte benutzen Sie die unten abgebildeten Exporteinstellungen. Es ist dabei dringend erforderlich, dass bei der Farbkonvertierung „Werte beibehalten“ ausgewählt wird, um Farbverschiebungen zu vermeiden.

The image shows a software interface with two main sections: 'Ausgabe' (Output) and 'PDF/X'.
Under 'Ausgabe', there is a 'Farbe' (Color) section with the following settings:
- 'Farbkonvertierung:' (Color conversion) set to 'In Zielprofil konvertieren (Werte be...'
- 'Ziel:' (Target) set to 'ISO Coated v2 300% (ECI)'
- 'Berücksichtigung der Profile:' (Profile consideration) set to 'Zielprofil einschließen'
There is also an unchecked checkbox for 'Überdrucken simulieren' (Simulate overprinting) and a button for 'Druckfarben-Manager...'
Under 'PDF/X', there are three input fields:
- 'Name des Ausgabemethodenprofils:' (Output profile name) set to 'ISO Coated v2 300% (ECI)'
- 'Name der Ausgabebedingung:' (Output condition name) - empty field
- 'Kennung der Ausgabebedingung:' (Output condition identifier) - empty field
- 'Registrierung:' (Registration) - empty field

Linien, Schriften & Stenzen

Bitte beachten Sie folgende ergänzende Punkte

Damit im Druck und bei der Verarbeitung später keine Probleme auftreten, bitten wir folgende Hinweise zu beachten.

Linien:

- Verwenden Sie keine Haarlinien (können nicht ordnungsgemäß gedruckt werden).
- Positive Linienstärke mindestens **0,15 Pt (0,06 mm)**.
- Negative Linienstärke mindestens **0,25 Pt (0,1 mm)**.
- Verwenden Sie keine Rahmen als Layoutbegrenzung, diese können teilweise angeschnitten werden.

Schriften:

- Schriften im PDF müssen vollständig eingebettet sein.
- Positiv einfarbig nicht kleiner als: **5 Pt.**
- Positiv mehrfarbig nicht kleiner als: **6 Pt.**
- Negativ Text einfarbig nicht kleiner als: **6 Pt.**
- Negativ Text mehrfarbig nicht kleiner als: **6 Pt.**
- Achten Sie auf einen ausreichenden Kontrast zwischen Hintergrund- und Schriftfarbe.

Stanzkonturen (generell):

- Jegliche Stanzkonturen dürfen **NIE** als Bild platziert werden, sondern nur als Vektorgrafik mit Formatrahmen und sind entsprechend mitzuliefern.
- Stanzkonturen bitte als **Schmuckfarbe** mit der Bezeichnung **DIE-CUT** und dem Grafikattribut „**attribute -> Kontur überdrucken**“ anlegen.

Wir prüfen Ihre Daten nur auf technische Fehler, die die Produktion beeinflussen könnten. Inhaltliche Unstimmigkeiten werden von uns nicht überprüft. **Bitte überprüfen Sie alle Inhalte bevor Sie uns Ihre Druckdaten senden.**

pdf-erzeugung und prüfung

nützliche tipps zur datenerstellung und prüfung

Bitte prüfen Sie alle Ihre Druckdateien vor der Datenlieferung auf Inhaltliche Fehler!

Bevor Sie die Druckdaten an uns senden, bitten wir Sie, diese inhaltlich zu prüfen. Eine Datenlieferung an uns bedeutet, dass Ihre Daten „druckfrei“ sind, Sie diese inhaltlich und in Bezug auf das Design überprüft haben. Inhaltliche Änderungen dürfen sich durch die Druckfreigabe nicht ergeben. Dies verzögert Ihre Bestellung und verursacht zusätzliche Mehraufwendungen. Wir bereiten zur Druckfreigabe Ihre Daten bereits final auf, eine inhaltliche Textkorrektur lässt den gesamten Aufbereitungsprozess neu beginnen. Das Druckfreigabe-PDF dient alleine dem Zweck der technischen Kontrolle der PDF-Übernahme. Wir bitten Sie somit, vor der Datenlieferung Ihr PDF zuerst intern abzustimmen und unbedingt **Korrektur zu lesen**. Abweichungen zum erhaltenen Auftragsdokument (geänderte Seitenzahlen, Größen, etc.) bitten wir sobald sich diese ergeben mit Ihrem/Ihrer Ansprechpartner(in) im Vertrieb abzusprechen.

spielkarten

besonderheiten in der datenerstellung von spielkarten

1. Beschnitt/Bruttoformat (Bleed)



Grundsätzlich müssen alle Druckdaten mit **3 mm Beschnitt** geliefert werden, **dies gilt auch für Karten mit weißen oder schwarzen Rändern.**

Beschnitt/Bruttoformat
(Bleed 3 mm)

Endformat/Nettoformat

Innerer Randabstand
(Margin 3 mm)

2. Innerer Randabstand (Margin)



Sollte Ihre Karte über einen weißen Rand oder einen gleichfarbigen Hintergrund verfügen, dann halten Sie bitte einen inneren Randabstand von **4 mm (Margin)** ein. Wir verwenden einen **Eckenradius von 5 mm.**

Beschnitt/Bruttoformat
(Bleed 3 mm)

Endformat/Nettoformat

Innerer Randabstand
(Margin 3 mm)

spielkarten

besonderheiten in der datenerstellung von spielkarten

3. Stanzkontur



Bitte liefern Sie Ihre Daten **ohne Stanzkontur** und **ohne Konturrahmen**.

Wir werden zur Sicherheit im Freigabeprozess eine Stanzkontur einblenden, die exakt mit der Stanzform übereinstimmt.

4. Schwarze Ränder auf Karten sollten das Randschwarz/Tiefschwarz benutzen

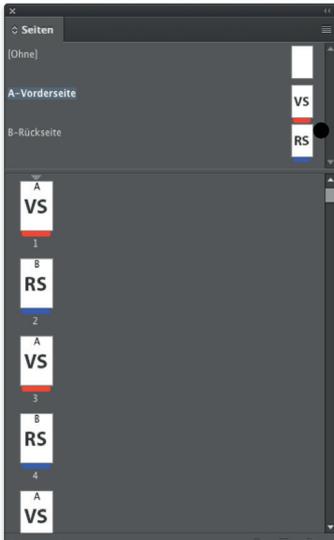


Verwenden Sie bitte für ein Tiefschwarz die Einfärbung C: 40 %, M: 0 %, Y: 0 %, K: 100 %. Falls Sie sich eine intensive Farbe auf der Kartenrückseite wünschen, sprechen Sie unseren Vertrieb direkt an. **Bitte beachten sie die generelle max. Flächendeckung von 300 %.**

spielkarten

besonderheiten in der datenerstellung von spielkarten

5. Datenaufbau



Wir benötigen **pro Kartendeck nur eine Datei, Vorder- und Rückseiten sind im Wechsel zu platzieren**. Bei Spielen (Skat, Poker, Schafkopf) wo wir das Kartenbild für die VS stellen reicht die RS einmal in der PDF-Datei.

Bitte benennen Sie Ihre Druckdaten für Kartendecks mit folgender Dateibezeichnung:

Spielertitel_Komponente_Sprache.pdf

spielkarten

besonderheiten in der datenerstellung von spielkarten

6. Dokumentformat

Wir empfehlen für das Kartendesign **Adobe InDesign** zu verwenden. Hat Ihr Kartendeck einen Umfang von 33 Karten, entspricht dies einem Dokument mit 66 Seiten. Zur optimalen Platzierung geben Sie bei Breite

und Höhe das Kartennettoformat an. Den inneren Randabstand (Margin) von 3 mm bestimmen Sie über die „Ränder“ und im Bereich „Anschnitt“ die Beschnittbreite von 3 mm.

The screenshot shows the 'Neues Dokument' dialog box in Adobe InDesign. The 'Seitenformat' section is set to 'Benutzerdefiniert' with a width of 59 mm and a height of 92 mm. The 'Ränder' section shows 4 mm margins on all sides. The 'Anschnitt und Infobereich' section shows a 3 mm crop mark on the top and bottom edges. The 'Spalten' section shows 1 column with a 4,233 mm column gap. The 'Dokumentvorgabe' is set to 'Benutzerdefiniert', 'Zielmedium' is 'Druck', 'Seitenanzahl' is 100, and 'Startseitennr.' is 1. The 'Doppelseite' and 'Primärer Textrahmen' options are unchecked. The 'Vorschau' checkbox is also unchecked. The 'Abbrechen' and 'OK' buttons are visible at the bottom.

- **Seitenzahl:**
Anzahl der Karten x2
- **Breite x Höhe:**
Endformat/
Nettoformat
- **Ränder (Margin):**
min. 3 mm
- **Anschnitt (Beschnitt):**
3 mm

zweiteilige stülpkartons

produktionsrelevante informationen für die datenerstellung

1. Stanzkontur



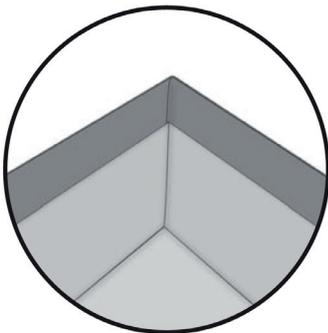
Zur Datenanlage benötigen Sie eine **originale Stanzkontur** von uns. Bitte fordern Sie diese **vor** dem Beginn der Gestaltung bei ihrem Ansprechpartner an. Im Anschluss daran erhalten Sie die notwendige PDF-Datei, welche Sie in ihrem Designprogramm in den Hintergrund legen können.

Es werden zwei Dokumente benötigt:

- Boden
- Deckel

Um die Kartonstärke auszugleichen ist es notwendig, die Grundflächen von Deckel und Boden in der Gestaltung jeweils 2 mm größer anzulegen als das Maß der Schachtel ist. Nur dadurch ergeben sich im Endprodukt richtig platzierte Kanten sowie eine korrekte Platzierung der Gestaltungselemente auf den Seitenteilen. In den von uns gelieferten Konturen ist dies bereits berücksichtigt.

2. Umschlag & Beschnitt

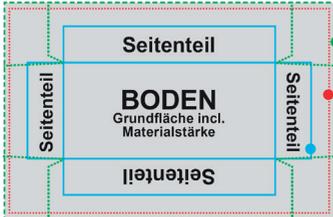


Bitte füllen Sie die vier Schachtecken und den erforderlichen 15 mm Umschlagungsbereich vollständig mit Farbe bzw. Grafik aus.

Sparen Sie nichts an der Beschnittfläche aus. Zusätzlich werden noch 3 mm (gefüllter) Beschnitt benötigt.

zweiteilige stülpkartons

produktionsrelevante informationen für die datenerstellung



— Beschnitt/Bruttoformat (**Bleed 3 mm**)

— Umschlagung (**15 mm**)

— Innerer Randabstand (**Margin 4 - 5 mm**)

3. Laschen Anstanzung

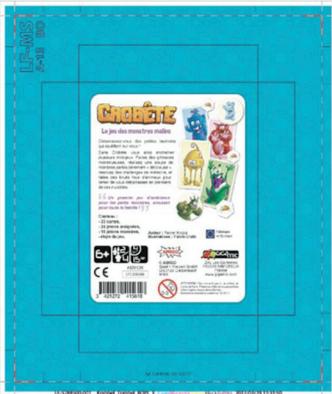


— Die Schachtelbezüge werden mit Laschen gestanzt, daraus ergibt sich bei den Seitenteilen z. T. eine schräge Stanzung. Grafikelemente (Logos, Text etc.) auf den Seitenteilen und der Basisfläche sollten 4-5 mm Abstand zu den Schachtelkanten bzw. Ecken aufweisen, um ein Anstanzen oder Umschlagen zu verhindern.

zweiteilige stülpkartons

produktionsrelevante informationen für die datenerstellung

4. Stanzkontur im Design und PDF



Sämtliche Stanzkonturen dürfen **NIE** als Bild platziert werden, sondern nur als Vektorgrafik mit Formatrahmen. Stanzkonturen bitte als Sonderfarbe mit der Bezeichnung **DIE-CUT** und dem Grafikattribut „Kontur überdrucken“ anlegen.

Gestalten Sie Ihr Dokument nur so groß wie unsere Vorlage zzgl. Beschnitt ist und legen Sie Ihre Datei zentriert an.

5. Druckdaten

Bitte liefern Sie für Boden und Deckel getrennte Dateien. Wir erwarten zwei Dateien mit folgender Bezeichnung.

- **Deckel:** Spieletitel_Deckel_Sprache.pdf
- **Boden:** Spieletitel_Boden_Sprache.pdf

kennzeichnungen auf stülpkartons

vorgaben für kennzeichnungen der spiele

Vor dem Laden der Daten für Ihre Stülpkartons überprüfen Sie bitte, ob alle erforderlichen Kennzeichnungen und Logos auf der Schachteldatei platziert sind. Im allgemeinen werden diese auf dem Kartonboden platziert.

1. Barcodes



Zum Vertrieb im Einzelhandel wird meist ein UPC (Barcode) benötigt. Diese Nummer ist über eine zentrale Stelle zu erwerben. Bitte vergewissern Sie sich, dass der Barcode als Vektordatei mit einer Färbung nur in K 100 % auf einem weißen Hintergrund platziert ist.

Berücksichtigen Sie eine weiße „Ruhezone“ links und rechts des Codes mit ca. 3-4 mm.

2. Warnhinweis für Kleinkinder



Jedes Kinderspiel mit kleinen Bestandteilen benötigt einen passenden Warnhinweis für Kleinkinder. Für die EU ist dies das links abgebildete Logo. Es ist in einer mindestgröße von 10 mm, zusätzlich mit dem Gefährdungsgrund als Text zu platzieren. Das Logo steht Ihnen zum Download unter

<http://www.prepress.ludofact.de> zur Verfügung.

Für weitere Informationen lesen Sie bitte:

ASTMF963-07, EN71, ISO 8124.

kennzeichnungen auf stülpkartons

vorgaben für kennzeichnungen der spiele

3. CE-Markierung für Kinderspiele



Für den Vertrieb Ihrer Spiele in der EU ist zwingend das „CE-Logo“ in einer Mindesthöhe von 5 mm zu platzieren. Die von uns gelieferten Spielbestandteile erfüllen diese Anforderungen.

Das Logo steht Ihnen zum Download unter

<http://www.prepress.ludofact.de> zur Verfügung.

4. Chargennummer



Nach EU-Recht ist es erforderlich, die Spiele mit einer Chargen-Nummer zu versehen, um in Verbindung mit einer zu führenden Dokumentation den Produktionszeitraum nachvollziehen zu können.

Wir können Ihnen diese Nummer platzieren, benötigen aber dazu ein Feld in der Größe 3 x 20 mm. Siehe Beispiel links.

kennzeichnungen auf stülpkartons

vorgaben für kennzeichnungen der spiele

5. Postalische Adresse

Nach EU-Recht müssen alle Spiele mit einer postalischen Adresse versehen sein. Eine Kontaktadresse in Form einer Internet- oder Mailadresse ist nicht ausreichend.

6. Herkunftskennzeichnung

Für Spiele die in den USA verkauft werden, muss die Herkunft platziert sein, z. B. „made in Germany“.

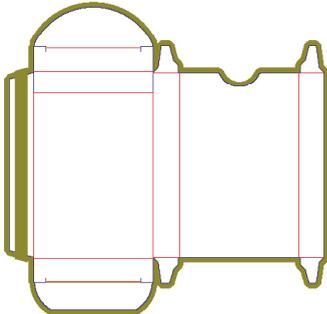
Bitte informieren Sie sich über die Kennzeichnungspflichten für das Bestimmungsland Ihrer Spiele in den entsprechenden Richtlinien. Für die EU gelten bspw. die Spielzeugrichtlinien 2009/48/EG.

Wir prüfen Ihre Daten nur auf technische Fehler, die die Produktion beeinflussen könnten. Inhaltliche Unstimmigkeiten werden von uns nicht überprüft. **Bitte überprüfen sie alle Inhalte bevor sie uns Ihre Druckdaten senden.**

faltschachteln

produktionsrelevante informationen für die datenerstellung

1. Gestalten & Speichern



Length=59mm Width=13mm Depth=91mm

	Name	
<input checked="" type="checkbox"/>	CMYK-Farbplatten	
<input checked="" type="checkbox"/>	Prozess Cyan	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	Prozess Magenta	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	Prozess Gelb	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	Prozess Schwarz	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	Volltonfarbplatten	
<input checked="" type="checkbox"/>	Creasing	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	Cutting	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	Bleed	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	Gesamtfarbbauftrag	0%

Gestalten Sie die Verpackung mithilfe der Layoutvorlage, welche durch Friedmann nach der Auftragserteilung zur Verfügung gestellt wird.

Verändern Sie nicht die angelegte Zeichenfläche/Dokumentengröße und skalieren Sie nicht die Layoutvorlage.

Löschen Sie nach dem Gestalten alle technischen Objekte wie z.B. Stanz- & Riilllinien, Legenden und Kommentare, die nicht gedruckt werden sollen, und nicht von uns in der Vorlage mitgeliefert worden sind, sodass sich in der finalen Druck-Datei nur noch die zu druckenden Design-Elemente befinden.

Speichern Sie ein PDF mit hochauflösender Bildqualität und eingebetteten Schriften.

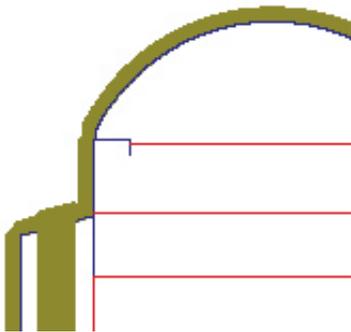
Achtung:

In der finalen Druck-PDF dürfen keine technischen Daten von Kundenseite enthalten sein. Die mitgelieferten Sonderfarben werden automatisch entfernt.

faltschachteln

produktionsrelevante informationen für die datenerstellung

2. Beschnitt



Legen Sie ihr Design immer mit ausreichend Beschnitt an, d. h. Farbflächen, Verläufe, Linien, Bilder, die bis zur Stanzlinie heranragen, müssen immer über die Stanzlinie (blau) hinaus, bis zum Ende der Beschnittfläche (grün) erweitert werden, um Toleranzen im Stanzprozess auszugleichen.

3. Farben

Für Texte und Grafiken (Linienelemente, Flächen und Farbverläufe) können folgende Farben verwendet werden.

- Reine CMYK-Farben (Cyan, Magenta, Gelb, Schwarz)
- Mischfarben aus CMYK
- RGB Farben werden automatisch in den CMYK Farbraum gewandelt
- Sonderfarben werden in den CMYK Farbraum umgerechnet. Metallic- oder Leuchtfarben können nicht gedruckt werden.

Achtung:

Für eine korrekte Wiedergabe nach Umwandlung von RGB- und/oder Sonderfarben wird von Seiten Friedmann keine Gewährleistung gegeben.

faltschachteln

produktionsrelevante informationen für die datenerstellung

4. Bilder

Verwenden Sie für das Design immer hochaufgelöste Bild-Dateien (Farbe & Graustufen mind. 240 ppi / Monochrom mind. 600 ppi).

Folgender Farbraum wird benötigt:

- CMYK (Cyan, Magenta, Gelb, Schwarz)

RGB Bilder werden automatisch durch den Workflow der Firma Friedmann gewandelt. Für eine korrekte Wiedergabe nach der Umwandlung von RGB wird von Seiten Friedmann keine Gewährleistung gegeben.

5. PDF-Einstellungen

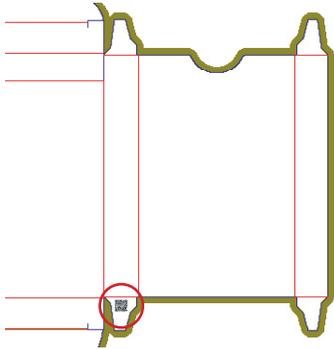
Druckfertige Daten ausschließlich in folgenden PDF-Formaten speichern:

- PDF-Standard PDF/X-4
- PDF 1.5 oder höher – wenn PDF/X4 nicht erstellt werden kann: Hohe Bildauflösung, ohne Downsampling, maximale Qualität (Farbe & Graustufen 300 ppi/Monochrom 600 ppi)
Farbkonvertierung:
Keine Umwandlung
Alle Schriften einbetten,
Subset-Schriften: 0 %

faltschachteln

produktionsrelevante informationen für die datenerstellung

6. QR-Code



In der Produktion wird ein QR-Code zur eindeutigen Zuordnung benötigt. Dieser wird an einer der unteren kleinen Laschen aufgebracht.

Der Code wird das Design an dieser Stelle immer überdecken. Bitte bedenken Sie das und platzieren an dieser Position keine für Sie wichtigen Design-Elemente.

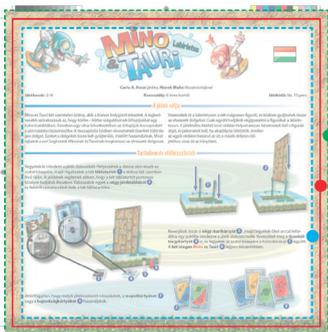
Wir prüfen Ihre Daten nur auf technische Fehler, die die Produktion beeinflussen könnten. Inhaltliche Unstimmigkeiten werden von uns nicht überprüft. **Bitte überprüfen sie alle Inhalte bevor sie uns Ihre Druckdaten senden.**

spielregeln

datenaufbau und datenlieferung

Es ist zwischen gefalzten und gehefteten (gebundenen) Spielregeln zu unterscheiden. Daraus ergeben sich folgende unterschiedliche Vorgaben:

1. Beschnitt



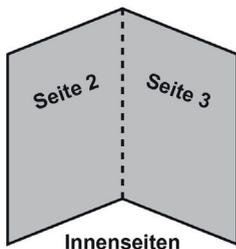
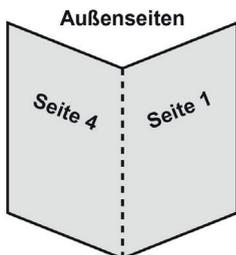
Der Beschnitt ist mit **3 mm** anzulegen, der innere Randabstand sollte min. **5 mm** betragen.

Beschnitt/Bruttoformat
(Bleed 3 mm)

Endformat/Nettoformat

Innere Randabstand
(Margin min. 5 mm)

2. Falzblätter



Bei der Datenerzeugung der Falzprodukte sollten Sie auf folgende Punkte achten:

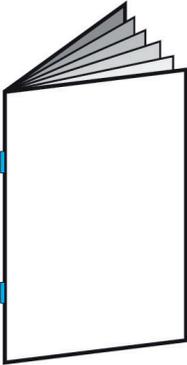
- Gefaltete Spielregeln müssen im Streifen als Ganzes angelegt werden und dürfen nicht aus Einzelseiten bestehen.
- Bei Zick-Zack-, Wickelfalz etc. bitte Falzmarken außerhalb des Formates anlegen.
- Grundsätzlich werden alle Druckdaten mit **3 mm Beschnitt** geliefert. **Dies ist auch der Fall, wenn Ihre Spielanleitung mit einem weißen Rand aufgebaut ist.**

Bitte informieren sie uns bezüglich der gewünschten Falzart.

spielregeln

datenaufbau und datenlieferung

3. Broschüren und gebundene Produkte



Soll Ihre Broschüre mit Rücken-
drahtheftung erstellt werden,
sind folgende Eckdaten für Sie
wichtig:

- Die Druckdatei muss in einem einzelnen PDF als fortlaufende Einzelseiten erzeugt werden.
- Grundsätzlich werden alle Druckdaten mit **3 mm Beschnitt** geliefert. Dies ist auch der Fall, wenn Ihre Spielanleitung mit einem weißen Rand aufgebaut ist.



